

Projekt: „Teamwork“

Da sich mit dem Go-Spiel besonders gut und quantitativ auch ein Arbeitverhalten messen läßt, wird die folgende Prozedur vorgeschlagen, um den Wirkungsgrad von Zusammenarbeit, bzw. von nicht - Kooperation festzustellen:

Folgendes Verfahren → Je 3 gleichstarke Spieler „A“; „B“; „C“ setzen sich zusammen und spielen Go in der Weise, daß jeweils 1 Spieler gegen 2 Gegner spielt, die die andere Partei bilden. Dabei sollten unbedingt der Reihe herum die Partnerschaften ausgewechselt werden, sodaß sich persönliche Ungleichheiten ausgleichen können.

Beispiel für eine Anordnung:

a) Kooperation: Die Partei der 2-Spieler soll sich beraten können = Kooperation, sodaß:

Spieler: A gegen B und C spielt; mit z.B. dem Ergebnis + 30 Punkte

“ B “ C u. A “ “ + 5 Punkte

“ C “ A u. B “ “ +45 Punkte

Auswertung: Im Mittel hätte dann die Partei der 2-Spieler mit $80/3 = 26$ Punkten gewonnen

b) Nicht Kooperation: Die Partei der 2-Spieler soll sich nicht! beraten können, sodaß:

Spieler: A gegen B und C spielt; mit z.B. dem Ergebnis - 15 Punkten

“ B “ C u. A “ “ - 7 Punkten

“ C “ A u. B “ “ - 26 Punkten

Auswertung: Im Mittel hätte dann die Partei der 2-Spieler mit $48/3 = 16$ Punkten verloren
Die so ermittelten Ergebnisse sollten höchst interessant sein! Ich bitte mir das mitzuteilen.